



DINAMITZACIÓ RECEPTARI

Proposta d'activitats

DINAMITZACIÓ RECEPTARI

JOC D'ENTRADA · M'AGRADA MÉS ... O ...?

Per començar farem un petit joc per trencar el gel, conèixer una mica més els nostres companys i companyes i per trobar punts en comú, entre d'altres!

Per jugar

- Separem l'espai en dos amb l'ajuda d'una línia o marca.
- A l'inici del joc tots i totes ens situem en el punt mig, sobre la línia.
- A continuació algú dirà dos plats o receptes, i en funció del que ens agradi més, ens situarem en una part o una altra de l'espai. Podem preguntar per què han escollit una opció o una altra.
- Després tornem al centre ràpidament per tornar a jugar amb uns altres plats!

Podem aprofitar per dir receptes de l'escola, plats de diferents cultures... També podem crear la llista de binomis amb els infants i que siguin ells i elles qui vagin dient les diferents opcions!



JOC D'AGRUPACIÓ · JOC DELS PAQUETS

Us proposem jugar al ja conegut joc dels paquets, per poder crear de forma lúdica i en relació amb el receptari, els equips per la gimcana!

Per jugar

- Repartim a cada infant una etiqueta/cartell amb el nom/imatge d'una recepta, d'un aliment...
- Quan soni la música ens haurem de moure per tot l'espai. Quan la música pari, direm una condició/norma en què els infants s'hauran d'agrupar. *Joc tradicional: paquets de 3, paquets de 5, etc. Variants: per color, per si són primers/segons/postres/, per receptes de temporada, trobar les mateixes/idèntiques a nosaltres...*
- Pels més petits podem fer-ho només amb números, i amb fruites i verdures (agrupacions per fruita/hortalissa, color, mida ...)

GIMCANA

·RECEPTARI PER CANVIAR EL MÓN·

OBJECTIU DE LA GIMCANA

L'objectiu de la gimcana el podeu definir en funció del temps i recursos de què disposeu.

Alguns exemples:

- **Completar carnet/passaport.** Cada grup tindrà un carnet (cartolina), amb les diferents proves a completar i l'ordre en què les han de fer. L'objectiu de la gimcana és aconseguir superar totes les activitats. En acabar, se'ls farà entrega del QR per endur-se a casa.
- **Completar el trencaclosques de QR/portada del receptari.** En superar cada prova, els infants rebran un tros de paper amb una part del QR o de la portada. L'objectiu és aconseguir totes les parts restants per descobrir el que s'hi amaga. Després es pot projectar i compartir el receptari, a més d'endur-se el seu QR cap a casa.



Recordeu que les activitats presentades són una proposta. Us animem a ampliar-les, reformular-les i ajustar-les a la realitat dels infants del vostre grup, per tal de fer-les més divertides i adaptades a les seves necessitats.

DESCRIPCIÓ GIMCANA



PROVA 1. ANEM AL MERCAT

Com bé sabem, abans de cuinar cal anar a comprar els ingredients que ens faran falta per cuinar.

Aquesta activitat consisteix a anar al "mercat o a l'hort" (espai ampli/exterior), on trobarem amagats els dibuixos/imatges dels ingredients.

Cada grup tindrà una recepta assignada (i uns ingredients). L'objectiu del joc és **trobar els ingredients amagats**, necessaris per fer la seva recepta. Però atenció! Si un mateix grup ha agafat per error un ingredient repetit, l'haurà de deixar per a un altre equip.

Pels més petits, o si ho creieu necessari: podeu numerar o marcar cada aliment segons el grup/recepta a què pertany.

Pels més grans: valorar si cal marcar els ingredients i potser aquests poden estar més amagats...

PROVA 2. PREPAREM LA RECEPTE

La nostra recepta es cuinarà col·laborativament, de manera que totes i cadascuna de les persones de l'equip aportarem el nostre granet de sorra.

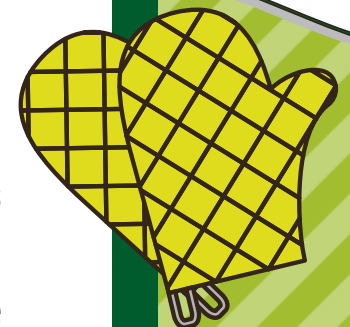
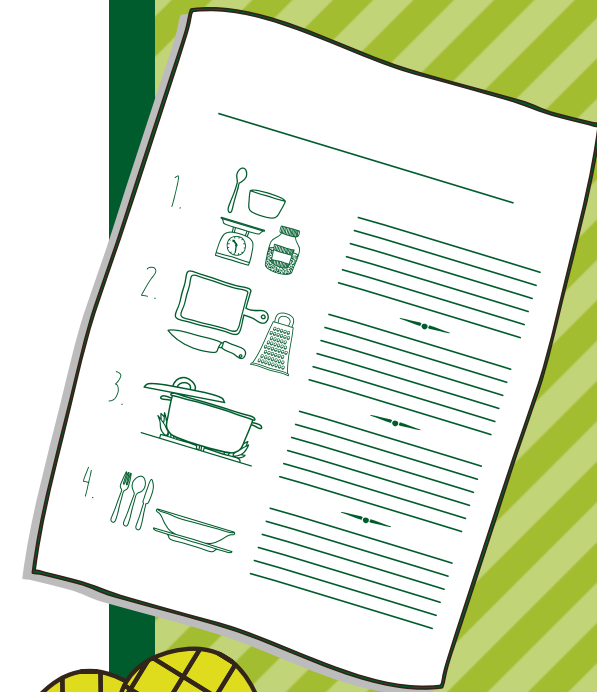
Així doncs, us proposem el **joc de relleus**, en què cada persona haurà de completar la seva part de circuit. Simularem que portem els ingredients de la nevera a l'olla, del bol al forn...

Cada equip haurà de transportar els ingredients que haurà trobat en la prova 1 i podem afegir-ne de nous o de complementaris, estris...

Pels més petits: relleus d'un lloc a l'altre (del punt A al punt B). Cada vegada cal portar un ingredient.

Pels més grans:

- Transportar els ingredients (dibuixos) fent relleus amb sacs.
- Transportar els ingredients agafats amb estris de cuina (cullerots, culleres, espàtules..)



DESCRIPCIÓ GIMCANA



PROVA 3. SABIES QUÈ...?/ JOCS

El "Receptari per canviar el món" conté divertits jocs i apartats "sabies què...?" que ens donen a conèixer informació molt interessant sobre les receptes proposades.

Així doncs, aquesta prova pot constar de:

- Endevinalles d'aliments i plats
 - Sopes de lletres amb aliments i vocabulari relacionat amb el receptari.
 - Joc del telèfon
 - Pels més petits: diem una frase relacionada amb el receptari o la recepta d'aquell grup.
 - *Pels més grans*: Un infant llegirà la recepta (o bé un monitor/a l'explicarà). Després l'haurà d'explicar amb tot el detall possible a un altre company/a del grup, sense que la resta ho escolti. I així fins que arribi a l'última persona del grup, que ho haurà d'explicar en veu alta. Arribarà la recepta completa i detallada? Som-hi!
- Variant*: afegir mímica.

PROVA 4. LA FOTOGRAFIA

El nostre receptari també compta amb vistoses fotografies que acompanyen totes les receptes!

Us proposem una **activitat cooperativa** anomenada "la fotografia". Ens imaginem que ens hem de fer una fotografia, però en aquesta hem de sortir d'una manera i amb uns elements i consignes en concret.

Exemples de consignes:

- Només poden haver-hi 5 peus a terra
- Totes les mans d'estar amagades/agafades
- Només es poden veure 4 caps
- Han de sortir/no han de sortir els ingredients de la nostra recepta
-

Cada vegada donarem unes consignes i els infants s'han de posar d'acord per aconseguir col·locar-se per la "foto" seguint les indicacions.

Amb els més grans podem: limitar el temps, donar més d'una consigna per fotografia, han d'aguantar 10 segons en la posició simulant que estem fent una fotografia, etc.



A MÉS A MÉS...

TALLER CREATIU PINÇA-IMANT PER NEVERA AMB QR

Per tal que tots els infants s'enduguin el QR per poder accedir al receptari, us proposem fer una pinça-imant, per tenir-ho sempre a la nevera a punt per consultar!

Què necessitem?

- Agulles d'estendre de fusta
- Imants petits (preferiblement adhesius o cola forta per a enganxar-los)
- Material per decorar les pinces: pintures, retoladors, papers de revistes o diaris, cola blanca...
- Impressions del QR

Com ho farem?

Donarem a cada infant una pinça d'estendre que podrà decorar de la manera que més li agradi, amb tot el material de què disposem: color, retoladors, papers variats...

Un cop s'hagi assecat enganxarem l'imant.

Finalment, pinçarem una impressió del QR, i llestos!

EXEMPLES D'AGULLES-IMANTS



DIFUSIÓ RECEPTARI · QR



A més, si volen, els infants poden **pintar i personalitzar** el cartellet que s'enduran a casa!
Important! No guixeu o pinteu la part del QR!