



joc de rol intercultural

Presentació

A partir dels jocs de rol simularem situacions de conflicte en les quals els joves podran posar-se a la pell dels personatges, raonar sobre les postures dels altres, prendre decisions i trobar una solució.

Objectius educatius

- Adquirir eines i estratègies per a la resolució de situacions conflictives que sorgeixen en contextos interculturals, de manera pacífica.
- Cooperar amb els diferents membres del grup, de manera que aquest estigui més cohesionat.
- Desenvolupar valors i actituds que afavoreixin la convivència, el respecte i la tolerància en la societat.
- Analitzar críticament situacions de desigualtat, discriminació i exclusió.
- Conèixer i comprendre que existeixen diferents maneres de comportar-se arreu del món.

Els jocs de rol

Són jocs de cooperació que consisteixen a muntar una història en la qual cada jugador representa un personatge i ha de pensar quines decisions prendre, com afrontar el conflicte i quines reaccions i actituds tenir davant dels altres.

Els jocs es poden desenvolupar de manera que els personatges expliquin el què farien i com actuarien, o bé, es pot jugar en un espai obert en el que va succeint la trama de la història i els jugadors fan el que creuen que farien els personatges que representen. Aquesta última opció s'anomena joc de rol en viu.

respecte
empatia
comunicació
identitat
justícia
equitat

Els jocs de rol i la interculturalitat

En els jocs de rol els jugadors prenen les opcions segons el punt de vista dels personatges i no segons el propi, i això és el que després ens permet analitzar la situació, un cop fora del joc, i avaluar perquè s'ha actuat de certa manera. Per tant, aquest tipus de jocs ens permeten conèixer les raons que tenen els altres per actuar d'una manera determinada, les causes dels conflictes i altres punts de vista, concepcions i percepcions del món.

La figura del director del joc

També s'anomena master o dj i és un jugador més, però les seves funcions són:

- Pensar la situació de conflicte i plantejar una història atractiva,
- Dirigir la creació dels personatges,
- Decidir l'escenografia.

Normalment, el fet que els jugadors creïn els seus propis personatges dificulta que la història respongui als objectius que volem aconseguir i que es pugui tenir el control dels personatges que intervindran. Per tant, és recomanable que la creació dels personatges, o al menys la direcció de la creació, se centralitzi en el director del joc.

En tot cas, en cap moment el director del joc ha de cohibir les decisions dels personatges ni ha de donar la sensació que els jugadors juguen contra el director i viceversa.

Les funcions dels jugadors

- Habituar-se a mirar des del punt de vista del personatge i no des del propi.
- Prendre decisions segons l'experiència dels personatges i no la pròpia.
- Cooperar amb els altres jugadors per poder resoldre la situació.

L'activitat joc de rol intercultural ens permetrà treballar:

- L'empatia, la comunicació i el respecte: ens posarem a la pell de diferents personatges, aprendrem a tenir converses respectuoses i valorar el fet de parlar les coses.
- La identitat: ens identificarem amb diferents personatges.
- La justícia i l'equitat: aprendrem a prendre decisions per consens.

Al final de l'activitat valorarem:

- L'experiència viscuda,
- El desenvolupament dels seus rols com a personatges d'una història,
- Si hem estat capaços de posar-nos a la pell del personatge,
- Com han gestionat el conflicte que tenien, quines estratègies ha utilitzat cadascú,
- Què hem après dels companys/es,
- Si hi ha hagut algú que hagi ajudat altres companys/es,
- Si creiem que el grup està més cohesionat.